

# **Regulamin Ratyfikacji Rekordów Narodowych Stowarzyszenia Freediving Poland (wersja 1/2005)**

## **1. ogólne:**

1.1 Stowarzyszenie Freediving Poland (SFP) mając na celu rozwój i popularyzację nurkowania bezdechowego za jedno ze swoich działań przyjęło utrzymanie kontroli nad rekordami w różnych dyscyplinach nurkowania bezdechowego, ich weryfikacji, zatwierdzenia, prowadzenia klasyfikacji.

## **2. Dyscypliny:**

2.1. Wyróżnia się następujące kategorie:

- A. Statyka – zawodnik wstrzymuje oddech na tak długo jak to możliwe z zanurzonymi drogami oddechowymi z ciałem w wodzie lub na powierzchni
- B. Bezdech dynamiczny w płetwach – zawodnik na wstrzymanym oddechu porusza się w płaszczyźnie horyzontalnej pod wodą starając się pokonać jak najdłuższy dystans. Środki napędowe inne niż płetwy lub monopłetwa są zabronione.
- C. Bezdech dynamiczny bez płetw - zawodnik na wstrzymanym oddechu porusza się w płaszczyźnie horyzontalnej pod wodą starając się pokonać jak najdłuższy dystans. Jakiegokolwiek środki wspomagające ruchy pływackie są zabronione.
- D. Free Immersion (nurkowanie bez płetw) – zawodnik na wstrzymanym oddechu zanurza się na zadeklarowaną głębokość i wynurza bez używania środków napędu. Może podciągać się na linie w trakcie zanurzania i wynurzania.
- E. Nurkowanie ze stałym balastem – zawodnik na wstrzymanym oddechu zanurza się używając płetw lub monopłetwy i/lub rąk bez ciągnięcia za linę lub zmiany balastu. Dopuszczalny jest tylko chwyt za linę na maksymalnej głębokości.
- F. Nurkowanie ze stałym balastem bez płetw – zawodnika na wstrzymanym oddechu zanurza się na zadeklarowaną głębokość i wynurza używając wyłącznie siły własnych mięśni, bez środków napędowych i bez podciągania za linę.
- G. Nurkowanie ze zmiennym balastem –zawodnik na wstrzymanym oddechu zanurza się na zadeklarowana głębokość z pomocą balastu, który pozostawia na osiągniętej głębokości i wynurza się o własnych siłach, używając płetw lub monopłetwy, może podciągać się na linie.
- H. Nurkowanie No Limits – zawodnik na wstrzymanym oddechu zanurza się na zadeklarowaną głębokość używając balastu i wynurza się dowolnie wybranym sposobem (balon, kamizelka napełniana sprężonym gazem itp.)

2.2 W każdej dyscyplinie istnieje podział na rekordy męskie i kobiece,

2.3 Nie ma innego podziału na kategorie, podkategorie (jeziorowe, morskie, pod lodem itp.)

### 3. Warunki rejestracji:

- 3.1 Chęć bicia rekordu może zgłosić każda osoba będąca członkiem SFP i mająca ukończone 18 lat.
- 3.2 Następujące wymagania muszą być spełnione w celu rejestracji próby bicia rekordu: zgłoszenie zamiaru podjęcia próby w danej dyscyplinie oraz dostarczenie poniższych dokumentów nie później niż na trzy tygodnie przed zgłoszoną datą próby:
  - A. Opis osiągnięć sportowych osoby podejmującej rekordową próbę
  - B. Zaświadczenie lekarskie wystawione przez uprawnionego lekarza nurkowego, stanowiące o braku przeciwwskazań do uprawiania nurkowania bezdechowego.
  - C. Raport zawierający informację o miejscu, metodach, urządzeniach i personelu jaki ma być użyty w celu przeprowadzenia próby bicia rekordu.
- 3.3 SFP wybierze dwóch narodowych sędziów odpowiedniej klasy, uprawnionych do sędziowania indywidualnych prób bicia rekordów. Pomędzy sędziami a zawodnikiem nie może być bliskiego związku (pokrewieństwo, związek partnerski).
- 3.4 Organizatorzy próby bicia rekordu zobowiązani są do pokrycia wszystkich kosztów związanych z uczestnictwem sędziów w próbie bicia – koszty transportu, zakwaterowania, wyżywienia, inne. Koszty transportu, biletów etc. powinny być przedpłacone przez organizatora i przesłane do sędziów nie później niż jeden tydzień po ich wybraniu przez SFP. Organizatorzy mogą zwrócić się z wnioskiem o zwolnienie z opłat na rzecz sędziów. SFP nie pobiera żadnych opłat za weryfikację, zatwierdzenie i umieszczenie rekordu w Tabeli Rekordów, jedyne opłaty związane są ze zwrotem kosztów sędziowskich, sędziowie nie pobierają wynagrodzenia.
- 3.5 Tylko organizator próby bicia rekordu a nie sędziowie SFP są odpowiedzialni za całkowity przebieg próby bicia rekordu i za bezpieczeństwo wszystkich obecnych osób.
- 3.6 SFP nie później niż jeden tydzień przed próbą poinformuje faxem lub poprzez e-mail o wypełnieniu przez zawodnika wszystkich wymagań, wymienionych w kolejnych paragrafach.
- 3.7 Zabronione jest przyjmowanie jakichkolwiek produktów wymienionych na oficjalnej liście publikowanej przez MKOl. Zawodnik przed próbą zobowiązany jest podpisać oświadczenie o nie przyjmowaniu w/w środków na co najmniej jeden miesiąc przed próbą. Na życzenie zawodnika może zostać przeprowadzony test antydopingowy, wszystkie jego koszty pokrywa organizator.
- 3.8 Jakikolwiek wdychanie tlenu lub mieszanek wzbogaconych tlenem przez zawodnika na minimum godzinę przed próbą jest zabronione.
- 3.9 Inne środki wspomagające mogą być zabronione.
- 3.10 Przebieg próby:
  - 3.10.1 Zawodnikowi pomocy można udzielić jedynie w przypadku konieczności związanej z jego bezpieczeństwem. Każda forma pomocy bez względu na okoliczności skutkuje dyskwalifikacją.
  - 3.10.2 Procedura wynurzenia: Bez ponaglania ze strony sędziów zawodnik musi w ciągu 20 sekund od wynurzenia w podanej kolejności wykonać następujące czynności:
    - A. Utrzymywać drogi oddechowe ponad wodą
    - B. Zdjąć „sprzęt twarzowy” (maska, okulary, zacisk na nos itp.)
    - C. Pokazać w kierunku sędziego nurkowy znak „OK.”
    - D. Wypowiedzieć wyraźnie słowa „Jestem OK” lub w języku angielskim „I’m OK”.Zawodnik może wielokrotnie pokazać „OK.” jeżeli pokazał raz „OK.” po zdjęciu „sprzętu twarzowego” i może wielokrotnie powiedzieć „Jestem OK.” jeżeli wcześniej pokazał znak „OK.” Wypełnienie protokołu wynurzenia w określonej kolejności

- powoduje, że próba jest uznana za ważną. Opuszczenie, któregokolwiek z punktów lub zamiana kolejności skutkować będzie dyskwalifikacją.
- 3.10.3 W ciągu 30 sekund od wynurzenia zawodnik musi utrzymywać swoje drogi oddechowe nad powierzchnią wody.
  - 3.10.4 W ciągu 30 sekund od wynurzenia zawodnik nie może dotknąć nikogo ani nikt nie może dotknąć zawodnika. Każdy rodzaj dotknięcia może być przez sędziów uznany za formę pomocy, dopuszczalnej jedynie w przypadku zagrożenia bezpieczeństwa zawodnika (np. utraty przytomności) i będzie skutkowało dyskwalifikacją.
  - 3.10.5 W trakcie całej próby począwszy od przybycia zawodnika na miejsce odbycia próby, w trakcie nurkowania i aż do upłynięcia 30 sekund od wynurzenia i pokazania przez sędziego znaku „OK.” zawodnik nie może utracić przytomności. Utrata przytomności przed próbą skutkuje nie dopuszczeniem przez sędziów zawodnika do próby, utrata przytomności w trakcie próby skutkuje uznaniem próby za nieważną. W przypadku uznania próby za nieważną sędziowie podadzą zawodnikowi możliwą datę następnej próby.
  - 3.10.6 Po upływie minimum 30 sekund sędzia pokazuje zawodnikowi znak „OK.” po czym zawodnik może opuścić strefę próby.
- 3.11 Wymagania rejestracji obrazu video są następujące:
- 3.11.1 Obowiązkowe - oficjalne: Pełne nagranie całej próby, obejmujące końcowe przygotowanie, bez przerw, nagranie musi się zaczynać od widoku obydwu sędziów. Nagranie musi zacząć się minimum 4 minuty przed próbą i zakończyć co najmniej 3 minuty po próbie.
  - 3.11.2 Zalecane (nie obowiązkowe): Dla dyscyplin nurkowań w głąb; nagranie zawodnika na zadeklarowanej głębokości, nagranie powinno rozpocząć się minimum jedną minutę przed przybyciem zawodnika i skończyć co najmniej 30 sekund po jego przybyciu. Na nagraniu powinien być widoczny głębokościomierz zamocowany przy talerzu dennym oraz znak (plakietka).
  - 3.11.3 Zalecane (nie obowiązkowe): Dla dyscyplin z użyciem windy dodatkowa kamera na windzie filmująca zawodnika minimum 3 minuty przed próbą i co najmniej 2 minuty po próbie, oraz kamera filmująca zawodnika na zadeklarowanej głębokości, nagranie powinno rozpocząć się minimum jedną minutę przed przybyciem zawodnika i skończyć co najmniej 30 sekund po jego przybyciu. Na nagraniu powinna być widoczna cała sylwetka zawodnika wraz z windą.
  - 3.11.4 Wszystkie oficjalne nagrania muszą być wykonane na nowych kasetach, rozpakowanych i podpisanych przez sędziów.
  - 3.11.5 Wszystkie oficjalne nagrania muszą być wykonane bez przerw. Zalecane jest nagrywanie w technice cyfrowej.
  - 3.11.6 Wszystkie oficjalne kamery muszą być zabezpieczone i podpisane przez sędziów. Mogą być otworzone i oglądane wyłącznie przez sędziów zaraz po próbie.
  - 3.11.7 Organizator może zrobić kopie oficjalnych nagrań pod kontrolą sędziów lub udostępnić oryginały do czasu wykonania kopii przez sędziów.
  - 3.11.8 Wszystkie oficjalne nagrania stają się własnością SFP bez praw wyłączności na rzecz SFP lub organizatorów.
  - 3.11.9 Organizatorzy mogą mieć dowolną ilość oficjalnych kamer ponad wymagane minimum pod warunkiem, że spełniają one w/w warunki.
  - 3.11.10 Oficjalne nagrania są przesyłane do SFP nawet jeżeli próba się nie powiedzie.

#### **4. Rola sędziów:**

- 4.1 Sędziowie narodowi muszą być wybrani z listy dostępnej na stronie internetowej SFP. Dla ratyfikacji rekordów basenowych wymagane uprawnienia to jeden sędzia klasy A drugi sędzia klasy minimum B. Dla ratyfikacji rekordów jeziorowych jeden sędzia klasy A drugi minimum A<sub>S</sub>.
- 4.2 Zadaniem sędziów jest kontrola przebiegu próby bicia rekordu zgodnie z obowiązującymi przepisami.
- 4.3 Organizator musi zapewnić dostępność dla sędziów wszystkiego co jest im potrzebne do wykonania ich zadania.
- 4.4 Jeżeli sędziowie uznają to za konieczne, powinni sugerować organizatorowi zmiany odnośnie zwiększenia bezpieczeństwa próby.
- 4.5 Sędziowie mają prawo odmówić rejestracji rekordu jeżeli:
  - A. Obowiązujące przepisy i regulaminy nie są przestrzegane
  - B. Zapewnione warunki nie wydają się gwarantować bezpieczeństwa wszystkim osobom biorącym udział w próbie.
  - C. Nie dana jest im możliwość wypełnienia ich obowiązków w satysfakcjonujących warunkach.
  - D. Jeżeli sędziowie skorzystają z tego prawa muszą poinformować o tym organizatora i prezesa SFP przed próbą.
- 4.6 Sędziowie sporządzą dokładny raport w dwóch kopiach, opisujący wszystkie parametry próby. Jedną kopię podpisuje organizator a kiedy Zarząd SFP zatwierdzi rekord druga kopia z odpowiednią adnotacją zostaje przesłana do organizatora i jest oficjalnym potwierdzeniem ratyfikacji rekordu przez SFP. Kopia, która zostanie w Stowarzyszeniu będzie służyła jako oficjalny dokument do zarejestrowania rekordu w Tabeli Rekordów.

#### **5. BEZPIECZEŃSTWO**

##### 5.1 Ogólne:

- 5.1.1 Obecność co najmniej jednego ratownika medycznego, na miejscu próby jest obowiązkowa, obecność lekarza jest wskazana.
- 5.1.2 Sprzęt do resuscytacji – zestaw tlenowy, worekambu - musi być gotowy do użycia i umieszczony jak najbliżej zawodnika.
- 5.1.3 Pojazd (na wodzie – motorówka lub inny środek transportu zapewniający bezzwłoczny transport na ląd) z wyposażeniem do resuscytacji musi być gotowy do transportu zawodnika do specjalistycznego ośrodka zdrowia. Zalecane jest aby zabezpieczenie brzegowe (lub przy basenowe) stanowiła karetka z wyposażeniem do reanimacji.
- 5.1.4 Obecność dwóch nurków asekurowujących na bezdechu jest obowiązkowa.
- 5.1.5 Użycie liny bezpieczeństwa (smyczy) przez zawodnika we wszystkich dyscyplinach nurkowania w głęb (C,D,E,F,G,H wg p. 2.1 ) jest obowiązkowe.

Lina bezpieczeństwa składa się z karabińczyka, pół-elastycznej lub sztywnej linki o długości od 30 do 100 cm łączącej karabińczyk z opaską zamocowaną do nadgarstka lub z uprzężą znajdującą się na klatce piersiowej zawodnika. Linka musi być połączona z opaską lub uprzężą poprzez automatycznie zwalnianą szkle. Niedozwolone jest użycie karabińczyków zakręcanych lub posiadających inne zabezpieczenia uniemożliwiające natychmiastowe odpięcie.
- 5.1.6 Do dyscyplin nurkowania w głęb (C,D,E,F,G,H wg p. 2.1 ) obowiązkowe jest stosowanie przeciwwagowego systemu bezpieczeństwa, pozwalającego w sytuacji

- awaryjnej na wyciągnięcie nurka spod wody z prędkością 1,2 – 1,8 m/s. Użycie takiego systemu zwalnia organizatora z konieczności użycia do asekuracji nurków sprzętowych. Sędziowie mają prawo przetestować system przed próbą.
- 5.1.7 Użycie innego systemu bezpieczeństwa jest dopuszczalne. Opis działania takiego systemu należy przedstawić SFP i dopiero po jego zatwierdzeniu (w tym celu SFP może zażądać przeprowadzenie prób w obecności przedstawiciela SFP lub sędziów) zgłoszenie próby będzie zarejestrowane. Istotą działania systemu musi być niezawodność i szybkość wyciągania zawodnika spod wody.
- 5.1.8 Dla dyscyplin nurkowania w głąb (C,D,E,F,G,H wg p. 2.1 ) zawodnik musi zadeklarować przybliżony czas całego nurkowania – od zanurzenia do wynurzenia. W przypadku przekroczenia przez zawodnika podanego czasu o 20 sekund musi zostać uruchomiony przeciwwagowy (lub inny – tutaj czas uruchomienia systemu może się różnić) system bezpieczeństwa. Za uruchomienie systemu odpowiada organizator.
- 5.1.9 Dla dyscyplin zmiennego balastu i No Limits organizator próby bicia rekordu musi zapewnić taki system bezpieczeństwa, który gwarantuje niezawodne wyciągnięcie zawodnika na powierzchnię w przypadku wystąpienia problemów. Opis działania takiego systemu należy przedstawić SFP i dopiero po jego zatwierdzeniu (w tym celu SFP może zażądać przeprowadzenie prób w obecności przedstawiciela SFP lub sędziów) zgłoszenie próby będzie zarejestrowane.
- 5.1.10 Jeżeli w zaproponowanych przez zawodników systemach bezpieczeństwa przewidziane jest wykorzystanie nurków sprzętowych to muszą oni posiadać odpowiednie kwalifikacje w stosunku do postawionych im zadań.

## **6. SZCZEGÓŁY DLA POSZCZEGÓLNYCH DYSCYPLIN**

### **6.1 Statyka**

- 6.1.1 Próba bicia rekordu może mieć miejsce na powierzchni z drogami oddechowymi zanurzonymi w wodzie. Próba może mieć miejsce na głębokości maksimum 1 metra dla wstrzymania oddechu na dnie.
- 6.1.2 Zawodnik musi wypełnić następujące prerekwizyty:
- udana próba statycznego wstrzymania oddechu trwająca maksimum 15 sekund krócej od poprzedniego rekordu, wykonana w ciągu trzech miesięcy poprzedzających próbę. Próba ta musi być wykonana w obecności sędziego dowolnej klasy lub przedstawiciela SFP. Dopuszczalnym prerekwizytem jest nagranie video z próby wykonane wg zasad ogólnych p.3.11 z pominięciem nagrania sędziów i podpisów sędziowskich.
- 6.1.3 Wybór skafandra i balastu należy do zawodnika.
- 6.1.4 Dwóch sędziów mierzy czas podczas próby. Pomiar rozpoczyna się w momencie zanurzenia dróg oddechowych lub odrzucenia rurki oddechowej. Pomiar kończy się w momencie wynurzenia dróg oddechowych.
- 6.1.5 Oficjalny czas próby jest średnią z obydwu pomiarów zaokrąglony do niższej pełnej sekundy.
- 6.1.6 Nowy rekord zostanie ustanowiony jeżeli uzyskany przez zawodnika czas będzie dłuższy od poprzedniego rekordu o co najmniej dwie sekundy.

### **6.2 Dynamika**

- 6.2.1 Rekordowa próba musi mieć miejsce w basenie o długości minimum 25m.

- 6.2.2 Zawodnik musi wypełnić następujące prerekwizyty:
- udana próba maksimum pięć metrów krótsza od poprzedniego rekordu, wykonana w ciągu trzech miesięcy poprzedzających próbę. Próba ta musi być wykonana w obecności sędziego dowolnej klasy lub przedstawiciela SFP. Dopuszczalnym prerekwizytem jest nagranie video z próby wykonane wg zasad ogólnych p.3.11 z pominięciem nagrania sędziów i podpisów sędziowskich.
- 6.2.3 Wybór skafandra i balastu należy do zawodnika.
- 6.2.4 Dwóch nurków asekurowujących wyposażonych w sprzęt ABC musi być obecnych w trakcie próby, na powierzchni obok zawodnika tak aby podążać za zawodnikiem bez zakłócania możliwości obserwacji zawodnika przez sędziego.
- 6.2.5 Start musi mieć miejsce w wodzie z zanurzeniem głowy maksimum 1,50 metra od krawędzi basenu. Start może odbyć się przez zanurzenie „scyzorykiem” lub odepchnięcie od ściany basenu.
- 6.2.6 Całe ciało musi być zanurzone podczas próby. Wynurzenie części ciała dozwolone jest dowolną ilość razy w obrębie strefy 5 metrów od każdej ściany basenu. Drogi oddechowe muszą być zanurzone cały czas. Pojawienie się na powierzchni kalosza płetwy jest traktowane jak wynurzenie ciała. Wynurzenie pióra płetwy nie jest traktowane jako wynurzenie części ciała. Podczas nawrotu jakakolwiek część ciała musi mieć kontakt ze ścianą basenu.
- 6.2.7 Przebyty dystans określa miejsce wynurzenia dróg oddechowych przez zawodnika, poza przypadkiem kiedy kończy próbę przy ścianie basenu, dotykając jej.
- 6.2.8 Jakiegokolwiek ruchy inne niż pływackie są zabronione, poza odepchnięciem się od ściany basenu podczas nawrotu. Przy wynurzaniu podciągnięcie się na linie lub krawędzi basenu dozwolone jest dopiero po wynurzeniu dróg oddechowych – odwrócenie kolejności skutkuje dyskwalifikacją.
- 6.2.9 W dyscyplinach z użyciem płetw wymagane są płetwy lub monopłetwa.
- 6.2.10 Nowy rekord zostanie ustanowiony jeżeli uzyskana przez zawodnika odległość będzie większa od poprzedniego rekordu o co najmniej 1 metr.

### **6.3 Nurkowanie w głęb**

#### 6.3.1 Lina:

6.3.1.1 Lina musi umocowana w taki sposób aby nie utrudniać wynurzenia zawodnika

6.3.1.2 Zanurzony koniec liny musi być obciążony balastem o masie zapewniającej takie napięcie liny aby zapewnione było bezpieczne odbycie próby. Zalecane minimum to 15 kg dla dyscyplin bez użycia windy i 30 kg dla dyscyplin z użyciem windy. Użyty balast nie może stanowić przeszkody dla prawidłowego działania przeciwwagowego systemu bezpieczeństwa.

6.3.1.3 Lina musi być mierzona w następujący sposób:

- cała długość liny musi być zmoczona i naciągnięta z siłą równą balastowi jaki ma być użyty do jej obciążenia. Zalecane jest użycie dynamometru.
- W dniu próby kiedy lina będzie już umieszczona na miejscu próby, sędziowie sprawdzą głębokość przy pomocy dwóch przetestowanych i skalibrowanych głębokościomierzy.

6.3.2 Zatwierdzenie próby:

6.3.2.1 Dla kategorii stałego balastu, free immersion i stałego balastu bez płetw jeden lub kilka znaków (plakietek) będzie umieszczonych na zadeklarowanej głębokości. Na znakach tych musi znajdować się liczba odpowiadająca głębokości na jaką chce zejść zawodnik, musi być ona podpisana przez sędziów w dniu próby.

- 6.3.2.2 Dla dyscyplin Free Immersion, Stałego Balastu i Stałego Balastu bez Płetw podstawową formą potwierdzenia, że zawodnik wykonał nurkowanie na zadeklarowaną głębokość jest dostarczenie na powierzchnię znaku (plakietki) uprzednio podpisanego przez dwóch sędziów a następnie podanie go jednemu z sędziów. Jeżeli zawodnik nie dostarczy znaku próba może być zaliczona na podstawie wskazań dwóch oficjalnych głębokościomierzy, które będzie miał na sobie podczas próby.
- 6.3.2.3 Dla dyscyplin Zmiennego Balastu i No Limits jedynym wymaganym potwierdzeniem, że zawodnik wykonał nurkowanie na zadeklarowaną głębokość są wskazania dwóch oficjalnych głębokościomierzy jakie miał na sobie podczas próby.
- 6.3.2.4 Dla dyscyplin z użyciem windy, zadeklarowana głębokość jest określana poprzez miejsce na windzie na wysokości którego znajduje się klatka piersiowa zawodnika w chwili gdy winda zatrzyma się na talerzu hamującym. Zatem talerz hamujący powinien znaleźć się na głębokości większej od zadeklarowanej o tyle ile wynosi odległość klatki piersiowej zawodnika usadowionego na windzie w pozycji zanurzenia od stopy windy tj. tej jej części którą opiera się na talerzu hamującym. Pomiaru tej odległości dokonują sędziowie przed próbą

Maksymalna odległość pomiędzy talerzem hamującym a głową zawodnika w chwili gdy winda zatrzymuje się na talerzu nie może być większa niż 3 metry.

Zawodnik musi posiadać na sobie dwa oficjalne głębokościomierze. Trzeci elektroniczny głębokościomierz musi być zamocowany do windy.

### 6.3.3 Głębokościomierze:

- 6.3.3.1 Dla dyscyplin stałego balastu, stałego balastu bez płetw i Free Immersion dwa oficjalne głębokościomierze musi posiadać na sobie zawodnik, trzeci oficjalny głębokościomierz musi być zamocowany na atakowanej głębokości
- 6.3.3.2 Dla dyscyplin zmiennego balastu i No Limits, dwa oficjalne głębokościomierze musi posiadać na sobie zawodnik, trzeci oficjalny głębokościomierz musi być zamocowany do windy na wysokości klatki piersiowej zawodnika. Użycie czwartego oficjalnego głębokościomierza zamocowanego do talerza hamującego jest wskazane..
- 6.3.3.3 Jako oficjalny głębokościomierz określa się elektroniczny przyrząd do pomiaru głębokości z pamięcią rejestrującą ostatnie nurkowanie, który został przetestowany i skalibrowany przez sędziów tak aby jego wskazania mogły być przeliczone na rzeczywistą głębokość na jakiej znalazł się przyrząd. Kalibracja odbywa się poprzez zanurzenie głębokościomierza na zmierzonej linii na głębokość równą zadeklarowanej przez zawodnika a następnie wyliczenie współczynnika kalibracyjnego jeżeli wskazanie jest różne od rzeczywistej głębokości.
- 6.3.3.4 Współczynnik kalibracyjny wylicza się w następujący sposób:  
Głębokościomierz zamocowany na linii zanurza się na odmierzoną głębokość.  
Porównując wskazanie głębokościomierza z głębokością odmierzoną na linii wylicza się współczynnik kalibrujący w następujący sposób:  
Wskazanie głębokościomierza  $A=50,4\text{m}$   
Głębokość odmierzona na linii  $D=50,0\text{m}$   
Współczynnik kalibracyjny  $k_A=D/A=50,4/50,0=0,9921$

6.3.3.5 Głębokość osiągniętą przez zawodnika a ustaloną na podstawie wskazań głębokościomierzy oblicza się korzystając z następującego wzoru:

$$D=(A*k_A+B*k_B)/2$$

gdzie:

A, B – wskazania z głębokościomierzy

$k_A, k_B$  – współczynniki kalibracyjne dla poszczególnych głębokościomierzy

Wynik zaokrąglany jest do niższego pełnego metra, po zaokrągleniu wyniku do jednego miejsca po przecinku zgodnie z zasadą: zaokrąglania w górę gdy ostatnia cyfra wyniku jest w zakresie 6-9 i w dół gdy ostatnia cyfra jest w zakresie 1-5.

Przykład:

$$A=61,4\text{m}$$

$$B=60,9\text{m}$$

$$k_A=0,9921$$

$$k_B=1,0035$$

$$D=(61,4*0,9921 + 60,9*1,0035)/2=(60,9 + 61,1)/2=61\text{m}$$

## 6.4 Free Immersion (nurkowanie bez płetw)

- 6.4.1 Zawodnik musi wypełnić następujące prerekwizyty:  
udane nurkowanie na głębokość do 3 metrów mniejszą od planowanego rekordu w ciągu trzech miesięcy poprzedzających próbę. Próba ta musi być wykonana w obecności sędziego dowolnej klasy lub przedstawiciela SFP.
- 6.4.2 Sędzia dokona sprawdzenia obecność balastu i jego ciężaru przed próbą i następnie po wyjściu zawodnika z wody zweryfikuje czy nie dokonano żadnych zmian. Jeżeli zmiana nastąpiła próba nie zostanie zatwierdzona.
- 6.4.3 Zawodnik musi zanurzać się bez płetw lub jakichkolwiek innych środków napędu. Może podciągać się na linie.
- 6.4.4 Zawodnik musi znajdować się w wodzie przed zanurzeniem. Start poprzez skok do wody lub jakiegokolwiek rodzaju startu lotnego z odbicia lub odepchnięcia jest zabroniony i skutkuje nie zatwierdzeniem próby.
- 6.4.5 Zawodnik może mieć na sobie trakcie próby skafander lub kamizelkę zawierająca komory, które można wypełnić sprężonym gazem. Komory te mogą wypełniać się gazem z kartridży (nabojów) lub z butli uruchamianych automatycznie lub manualnie. Sędziowie muszą osobiście zainstalować kartridże lub butle na zawodniku. Sędziowie muszą osobiście zdjąć kartridże lub butle z zawodnika jak tylko wyjdzie on z wody. Jeżeli gaz z kartridża lub butli został wykorzystany całkowicie lub częściowo próba nie będzie zatwierdzona.
- 6.4.6 Nowy rekord zostanie ustanowiony jeżeli głębokość uzyskana przez zawodnika jest większa o minimum 1 metr od poprzedniego rekordu.

## 6.5 Stały balast:

- 6.5.1 Zawodnik musi wypełnić następujące prerekwizyty:  
udane nurkowanie na głębokość do 3 metry mniejszą od planowanego rekordu w ciągu trzech miesięcy poprzedzających próbę. Próba ta musi być wykonana w obecności sędziego dowolnej klasy lub przedstawiciela SFP.
- 6.5.2 Sędzia dokona sprawdzenia obecność balastu i jego ciężaru przed próbą i następnie po wyjściu zawodnika z wody zweryfikuje czy nie dokonano żadnych zmian. Jeżeli zmiana nastąpiła próba nie zostanie zatwierdzona.



- 6.5.3 Zawodnik musi zanurzać się i wynurzać używając płetw. Zawodnik nie może ciągnąć za linę w trakcie zanurzania lub wynurzania. Dopuszczalny jest jeden chwyt w celu zatrzymania zanurzania i drugi w celu rozpoczęcia wynurzania, w trakcie tych chwytów dłoni może się przesuwać po linie jednak bez odrywania całej dłoni od liny. Chwyt dopuszczalny jest na długości 1,5 metra od głębokości atakowanej i ta odległość musi być wyraźnie zaznaczona na linie.
- 6.5.4 Zawodnik może używać liny jako prowadnicy poprzez utrzymywanie z nią kontaktu bez ciągnięcia za nią.
- 6.5.5 Zawodnik musi znajdować się w wodzie przed zanurzeniem. Start poprzez skok do wody lub jakiegokolwiek rodzaj startu lotnego z odbicia lub odepchnięcia jest zabroniony i skutkuje nie zatwierdzeniem próby.
- 6.5.6 Zawodnik może mieć na sobie trakcie próby skafander lub kamizelkę zawierająca komory, które można wypełnić sprężonym gazem. Komory te mogą wypełniać się gazem z kartridży (nabojów) lub z butli uruchamianych automatycznie lub manualnie. Sędziowie muszą osobiście zainstalować kartridże lub butle na zawodniku. Sędziowie muszą osobiście zdjąć kartridże lub butle z zawodnika jak tylko wyjdzie on z wody. Jeżeli gaz z kartridża lub butli został wykorzystany całkowicie lub częściowo próba nie będzie zatwierdzona.
- 6.5.7 Zawodnik musi powrócić na powierzchnię ze znakiem osiągniętej głębokości i podać go jednemu z sędziów.
- 6.5.8 Nowy rekord zostanie ustanowiony jeżeli głębokość uzyskana przez zawodnika jest większa o minimum 1 metr od poprzedniego rekordu.

## **6.6 Stały balast bez płetw**

- 6.6.1 Zawodnik musi wypełnić następujące prerekwizyty:  
udane nurkowanie na głębokość do 3 metry mniejszą od planowanego rekordu w ciągu trzech miesięcy poprzedzających próbę. Próba ta musi być wykonana w obecności sędziego dowolnej klasy lub przedstawiciela SFP.
- 6.6.2 Sędzia dokona sprawdzenia obecność balastu i jego ciężaru przed próbą i następnie po wyjściu zawodnika z wody zweryfikuje czy nie dokonano żadnych zmian. Jeżeli zmiana nastąpiła próba nie zostanie zatwierdzona.
- 6.6.3 Zawodnik musi zanurzać się bez płetw lub jakiegokolwiek innych środków napędu. Zawodnik nie może ciągnąć za linę w trakcie zanurzania lub wynurzania. Dopuszczalny jest jeden chwyt w celu zatrzymania zanurzania i drugi w celu rozpoczęcia wynurzania, w trakcie tych chwytów dłoni może się przesuwać po linie jednak bez odrywania całej dłoni od liny. Chwyt dopuszczalny jest na długości 1,5 metra od głębokości atakowanej i ta odległość musi być wyraźnie zaznaczona na linie.
- 6.6.4 Zawodnik może używać liny jako prowadnicy poprzez utrzymywanie z nią kontaktu bez ciągnięcia za nią.
- 6.6.5 Jakiegokolwiek sprzęt wspomagający ruchy pływackie jest zabroniony. Dozwolone są rękawice i skarpety neoprenowe lub z innego materiału, ściśle przylegające do ciała i o grubości nie większej jak 3 mm, rękawice pięciopalczaste bez połączeń między palcami..
- 6.6.6 Zawodnik musi znajdować się w wodzie przed zanurzeniem. Start poprzez skok do wody lub jakiegokolwiek rodzaj startu lotnego z odbicia lub odepchnięcia jest zabroniony i skutkuje nie zatwierdzeniem próby.

- 6.6.7 Zawodnik może mieć na sobie trakcie próby skafander lub kamizelkę zawierająca komory, które można wypełnić sprężonym gazem. Komory te mogą wypełniać się gazem z kartridży (nabojów) lub z butli uruchamianych automatycznie lub manualnie. Sędziowie muszą osobiście zainstalować kartridże lub butle na zawodniku. Sędziowie muszą osobiście zdjąć kartridże lub butle z zawodnika jak tylko wyjdzie on z wody. Jeżeli gaz z kartridża lub butli został wykorzystany całkowicie lub częściowo próba nie będzie zatwierdzona.
- 6.6.8 Jeżeli zawodnik zerwał znak na atakowanej głębokości musi powrócić na powierzchnię ze znakiem osiągniętej głębokości i podać go jednemu z sędziów.
- 6.6.9 Nowy rekord zostanie ustanowiony jeżeli głębokość uzyskana przez zawodnika jest większa o minimum 1 metr od poprzedniego rekordu.

## **6.7 Zmienny balast:**

- 6.7.1 Zawodnik musi wypełnić następujące prerekwizyty:  
udane nurkowanie na głębokość do 6 metry mniejszą od planowanego rekordu w ciągu trzech miesięcy poprzedzających próbę. Próba ta musi być wykonana w obecności sędziego dowolnej klasy lub przedstawiciela SFP.
- 6.7.2 Grubość używanego skafandra nie może przekraczać:  
- 7 mm dla wód słonych  
- 9 mm dla wód słodkich
- 6.7.3 Jeżeli skafander jest wieloczęściowy wielokrotne pokrycie może wystąpić tylko na odcinku od barków do kolan.
- 6.7.4 Inne elementy mogące zwiększać wyporność (to pozostaje do decyzji sędziów) mogą być zabronione.
- 6.7.5 Zabronione jest używanie jakichkolwiek systemów, które mocują zawodnika do windy nawet jeżeli taki system pozwala na natychmiastowe rozłączenie. Obowiązkowe jest użycie smyczy bezpieczeństwa zamocowanej do liny powyżej windy. Konstrukcja windy nie może powodować możliwości zaczepienia się o nią smyczy.
- 6.7.6 Zawodnik musi wynurzać się wyłącznie o własnych siłach używając płetw lub ciągnąć za linę. Użycie balonu lub innego systemu przyspieszającego wynurzenie jest zabronione.
- 6.7.7 Ze względów bezpieczeństwa zalecane jest użycie skafandra lub kamizelki zawierającej komory, które można wypełnić sprężonym gazem (grubość dodanego neoprenu nie może przekraczać 3 mm). Komory te mogą wypełniać się gazem z kartridży (nabojów) lub z butli uruchamianych automatycznie lub manualnie. Sędziowie muszą osobiście zainstalować kartridże lub butle na zawodniku. Sędziowie muszą osobiście zdjąć kartridże lub butle z zawodnika jak tylko wyjdzie on z wody. Jeżeli gaz z kartridża lub butli został wykorzystany całkowicie lub częściowo próba nie będzie zatwierdzona.
- 6.7.8 Nowy rekord zostanie ustanowiony jeżeli głębokość uzyskana przez zawodnika jest większa o minimum 1 metr od poprzedniego rekordu.

## **6.8 No Limits**

- 6.8.1 Zawodnik musi wypełnić następujące prerekwizyty:  
dane nurkowanie na głębokość do 6 metrów mniejszą od planowanego rekordu w ciągu trzech miesięcy poprzedzających próbę. Próba ta musi być wykonana w obecności sędziego dowolnej klasy lub przedstawiciela SFP.

- 6.8.2 Zabronione jest używanie jakichkolwiek systemów, które mocują zawodnika do windy nawet jeżeli taki system pozwala na natychmiastowe rozłączenie. Dopuszczalne jest użycie smyczy zamocowanej do liny powyżej windy. Konstrukcja windy nie może powodować możliwości zaczepienia się o nią smyczy.
- 6.8.3 Ze względów bezpieczeństwa zalecane jest użycie skafandra lub kamizelki zawierającej komory, które można wypełnić sprężonym. Komory te mogą wypełniać się gazem z kartridży (nabojów) lub z butli uruchamianych automatycznie lub manualnie.
- 6.8.4 Nowy rekord zostanie ustanowiony jeżeli głębokość uzyskana przez zawodnika jest większa o minimum 1 metr od poprzedniego rekordu.